UNIVERSIDAD DE GRANADA

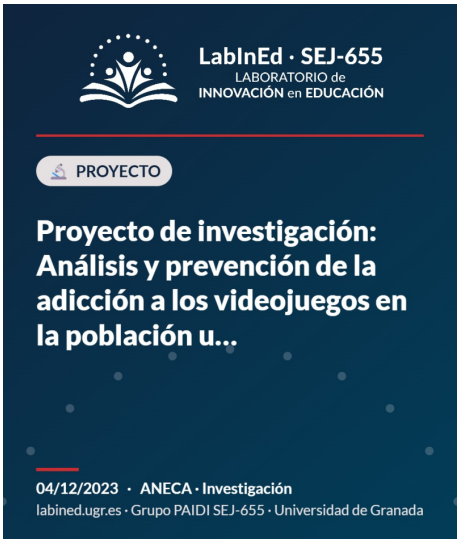
Laboratorio de Innovación en Educación (LABINED)

Proyecto de investigación: Análisis y prevención de la adicción a los videojuegos en la población u…

04/12/2023

ANECA · Investigación

Proyecto de investigación · Santiago Alonso García (miembro del equipo de trabajo) — «Análisis y prevención de la adicción a los videojuegos en la población universitaria de Ceuta», Ayudas a la Investigación 2023 del Instituto de Estudios Ceutíes (Ciudad Autónoma de Ceuta).



Copyright© 2026 Universidad de Granada