UNIVERSIDAD DE GRANADA

Laboratorio de Innovación en Educación (LABINED)

Capítulo de libro: GAMIFICATION: A Learning Technique for the Dynamization of the Teaching of Socia…

01/01/2022

ANECA · Investigación



Capítulo de libro · Santiago Alonso García (coautor, con J. C. de la Cruz Campos) — «GAMIFICATION: A Learning Technique for the Dynamization of the Teaching of Social Sciences», Cases on Historical Thinking and Gamification in Social Studies and Humanities Education (IGI Global).

Noticias y enlaces

- 2022 · DOI: 10.4018/978-1-6684-5240-0.ch008

Copyright© 2026 Universidad de Granada