UNIVERSIDAD DE GRANADA

Laboratorio de Innovación en Educación (LABINED)

Artículo científico: Applications of Gamification in the Context of Higher Education. A Theoretical…

01/01/2022

ANECA · Investigación



Artículo científico · Santiago Alonso García (1.º de 4) — «Applications of Gamification in the Context of Higher Education. A Theoretical Approach», Lecture Notes in Networks and Systems (Springer Nature).

Noticias y enlaces

- 2022 · DOI: 10.1007/978-3-030-86618-1_15

Copyright© 2026 Universidad de Granada