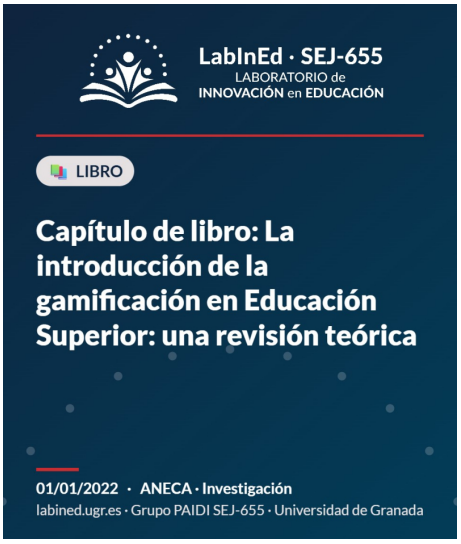
UNIVERSIDAD DE GRANADA

Laboratorio de Innovación en Educación (LABINED)

Capítulo de libro: La introducción de la gamificación en Educación Superior: una revisión teórica

01/01/2022

ANECA · Investigación



Capítulo de libro · Santiago Alonso García (4.º de 4) — «La introducción de la gamificación en Educación Superior: una revisión teórica», Innovación en la docencia y praxis educativa (Dykinson).

Noticias y enlaces

- 2022 · DOI: 10.2307/jj.1866705.6

Copyright© 2026 Universidad de Granada