UNIVERSIDAD DE GRANADA

Laboratorio de Innovación en Educación (LABINED)

Innovación docente: DIGICA: gamificación y programación con Meowbit para el desarrollo de la compet…

01/01/2026

ANECA · Docencia

Innovación docente · Santiago Alonso García (miembro del equipo) — «DIGICA: gamificación y programación con Meowbit para el desarrollo de la competencia digital docente en la formación inicial del profesorado», Proyectos de Innovación Docente (Universidad de Granada).



Copyright© 2026 Universidad de Granada